

V Točki za RAziskovanje Preteklosti (TRAP) z združevanjem znanstvenih metod in zabave otrokom in mladim približujemo arheološko delo in načine raziskovanja preteklosti. Skupaj z njimi odkrivamo prednosti in slabosti življenja v davnini.

Zaradi Velikega povpraševanja in lažje logistične izvedbe smo ponudbo TRAP-a prilagodili in popestrili z novim programom aktivnosti, ki jih lahko izvajamo tudi pri **na šolah**.

Program je namenjen učencem od 4. do 7. razreda OŠ. Vsi programi se lahko izvajajo v učilnicah. Izjema je program Rimljan za en dan, ki se izvaja na odprtem prostoru oz. v telovadnici.

Učenci vse izdelke lahko obdržijo.



Informacije in dogovori:

**ARHEJ d.o.o. - TRAP**

Drožanjska 23

8290 Sevnica

e: [arhejdoo@siol.net](mailto:arhejdoo@siol.net)

i: [www.arhej.com](http://www.arhej.com)

Ana 041/558-574, Matjaž 041/741-487

## CENIK ZA ŠOLSKO LETO 2008/09

### 1. ARHEOLOŠKI KOVČEK

šifra	opis postavke	enota	količina	cena za enoto	vrednost v €	
<b>1. Ekipa animatorjev</b>						
1	vodja programa (priprava in vodstvo)	ur	2	30,00 €	60,00 €	
<b>2. logistični del</b>						
2	potrebščine	kom	25	1,00 €	25,00 €	
					skupaj	85,00 €
					20%DDV	5,00 €
					skupaj z DDV	90,00 €

### 2. KAMENODOBNI MOJSTER

šifra	opis postavke	enota	količina	cena za enoto	vrednost v €	
<b>1. Ekipa animatorjev</b>						
1	vodja programa (priprava in vodstvo)	ur	1	30,00 €	30,00 €	
<b>2. logistični del</b>						
1	potrebščine	kom	25	1,50 €	37,50 €	
					skupaj	67,50 €
					20%DDV	7,50 €
					skupaj z DDV	75,00 €

### 3. ŠOLA PO RIMSKO

šifra	opis postavke	enota	količina	cena za enoto	vrednost v €	
<b>1. Ekipa animatorjev</b>						
1	vodja programa (priprava in vodstvo)	ur	1	30,00 €	30,00 €	
<b>2. logistični del</b>						
2	potrebščine	kom	25	1,00 €	25,00 €	
					skupaj	55,00 €
					20%DDV	5,00 €
					skupaj z DDV	60,00 €

### 4. KERAMIČNA DELAVNICA

šifra	opis postavke	enota	količina	cena za enoto	vrednost v €	
<b>1. Ekipa animatorjev</b>						
1	vodja programa (priprava in vodstvo)	ur	2	30,00 €	60,00 €	
<b>2. logistični del</b>						
1	potrebščine (50kg gline)	25kg	2	15,00 €	30,00 €	
					skupaj	90,00 €
					20%DDV	6,00 €
					skupaj z DDV	96,00 €

### 5. RIMLIJAN ZA EN DAN

šifra	opis postavke	enota	količina	cena za enoto	vrednost v €	
<b>1. Ekipa animatorjev</b>						
1	vodja programa (priprava in vodstvo)	ur	14	30,00 €	420,00 €	
2	animator (priprava kostumov in materiala)	ur	25	6,50 €	162,50 €	
3	animator (kostumiran - izvedba)	ur	24	12,00 €	288,00 €	
4	katapult (predstavitve streljanja s transportom)	kom	1	287,20 €	287,20 €	
<b>2. logistični del</b>						
2	potrebščine	kom	70	1,50 €	105,00 €	
					skupaj	1262,70 €
					20%DDV	21,00 €
					skupaj z DDV	1.283,70 €

Za šole, ki so locirane izven Ljubljane se obračunava kilometrina(0,35€/km)

## TOČKA ZA RAZISKOVANJE PRETEKLOSTI

## ARHEOLOŠKI IZOBRAŽEVALNI PROGRAMI

## ZA OSNOVNE ŠOLE



## ODKRIVAJTE PRETEKLOST SKUPAJ Z ARHEOLOGI

- strokovno vodstvo
- kostumirani animatorji
- učenje skozi zabavo

## 1. ARHEOLOŠKI KOVČEK

**Namen:** Vpogled v arheološki vsakdan: spoznavanje arheoloških najdb in seznanjanje z osnovnimi arheološkimi metodami dokumentiranja najdb

**Program:** Ogled in stip originalnih arheoloških predmetov  
Sortiranje najdb ter učenje prepoznavanja in razločevanja različnih materialov  
Risane in fotografiranje najdb po arheološki metodi  
Opazovanje drobnih predmetov pod mikroskopom

**Čas trajanja:** 2 uri

**Izvedba programa:** 1 arheolog

**Obseg skupine:** do 25 otrok



## 3. KERAMIČNA DELAVNICA

**Namen:** Spoznavanje osnovnih lončarskih tehnik

**Program:** Seznanjanje z različnimi postopki izdelave posod in oblikovanja gline  
Samostojna izdelava keramičnih izdelkov

**Čas trajanja:** 2 uri

**Izvedba programa:** 1 keramičar

**Obseg skupine:** do 25 otrok



## 4. ŠOLA PO RIMSKO

**Namen:** Spoznavanje življenja otrok v rimskem času

**Program:** Pridobivanje znanja o rimskih številkah in pisavi  
Izdelava vosčenih tablic  
Rimske igre

**Čas trajanja:** 1 ura

**Izvedba programa:** 1 animator

**Obseg skupine:** do 25 otrok

## 5. RIMLIJAN ZA EN DAN\*

**Namen:** Spoznavanje življenja rimskih vojakov in dan iz visoke družbe

**Program:** Izdelovanje rimske vojaške opreme  
Vadba vojaških formacij  
Postavljanje rimskega zidu  
Streljanje s katapultom  
Izdelovanje rimskega nakita  
Izdelovanje mozaikov

**Čas trajanja:** 4 ure

**Izvedba programa:** 7 animatorjev

**Obseg skupine:** do 70 otrok

\* nekatere aktivnosti iz tega programa se lahko izvajajo tudi samostojno v sklopu drugih programov



## 2. KAMENODOBNI MOJSTER

**Namen:** Spoznavanje tehnik izdelovanja orodja v kamni dobi

**Program:** Prikaz izdelave kamnitega orodja (cobitki, kamnita sekira,...)  
Možnost preizkusa lastnih tehnik

**Čas trajanja:** 1 ura

**Izvedba programa:** 1 animator

**Obseg skupine:** do 25 otrok